

# Praktikplats Wästberg Lighting AB

Linn Otendal  
Produktdesign  
2021

## Praktikplatsen

Wästberg är ett företag i belysningsbranschen som har stort fokus på hur ljuset får oss att känna, att det ska skapa välmående snarare än bara upplysta ytor. De arbetar främst med ljussättning i bostäder, kontor, hotell och museum och har sin främsta marknad i Skandinavien och Tyskland. De arbetar med olika utomstående designers, arkitekter och ingenjörer.

## Uppgifter och utveckling

Jag har praktiserat hos en person som jobbar inom produktutveckling. Eftersom företaget har utomstående designers så har mitt arbete inte varit så produktrelaterat, utan jag har fått göra en mängd olika uppgifter som många utfördes i Adobe-programmen och Rhino 7.

## Exempel på uppgifter:

- komplettera instruktionsmanualer
- kvalitetskontrollera stickprover av produkter
- göra LCAs och påbörja företagets miljöarbete
- göra och uppdatera etiketter
- göra supplier complaints
- bygga enkel prototyp
- översätta texter
- väga produkter

## Uppgiftsbeskrivning för en större uppgift

Designa en badrumslampa, som de eventuellt kan ta inspiration från. Kraven på lampan var att den skulle:

- Vara en vägglampa
- Passa in i sortimentet
- Vara i klass med konkurrenters
- Designas med hållbarhet i åtanke

## Designprocessen

Utvecklingen av lampan pågick under ett par veckor. Med kontinuerliga konsultationer med min handledare och avcheckningar mot det framtagna hållbarhetsdokument togs en hållbar badrumslampa fram.

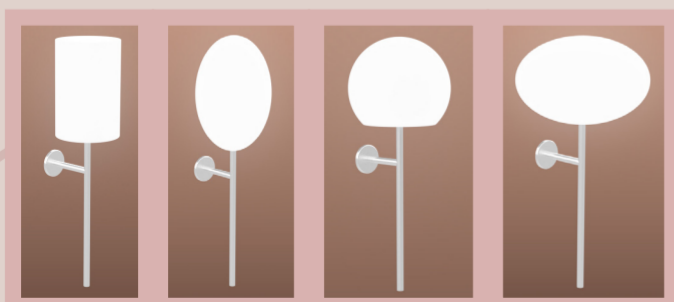
## Designprocessen

1. Marknadsundersökning: samla information om konkurrenters badrumslampor. Många badrumslampor idag har liknande utseende, och samtidigt som man vill sticka ut från mängden måste kundens preferenser hållas i åtanke.

2. Sammanställa hållbarhetspunkter att ha i åtanke gällande designprocessen och vad man ska tänka på vid materialval och produktion. Tex att använda så få kopplingselement som möjligt och att designa för lång livslängd och lätt reparation.

- material ✓
- skala ✓
- material ✓
- skala ✓
- skala ✓
- skala ✓
- skala ✓

4. Iterering. Nya designförslag med rundade former för lättare produktion. Väggfäste valt. Den ovala lampan nr. 2 valdes bl.a. då den kan skydda en LED och driver från fukt.



3. Skissa förslag på en design med koncept utifrån ramarna. Glasskärm och metallfäste valdes snabbt med tanke på att lampan ska befinna sig i ett fuktigt utrymme.



5. Forska kring och välja material, tillverkningsmetod, sammanfogning, etc. Glasskärm och fäste i rostfritt stål valdes, bl.a. för att det är lätt att återvinna och för att de tål fukt. Skruvar och svetsning.

6. Slutgiltig design, rendering och exploded view.

